Notice d’utilisation

*Etape 1 :* Lancer deux invites de commandes sur votre ordinateur. L’un sera pour la version client et l’autre pour la version serveur.

*Etape 2*: Ouvrez deux explorateurs de fichiers. L’un à cet endroit : **.\ProjetJava\ProjetJava\out\artifacts\ProjetJavaClient\_jar**

Et l’autre : **.\ProjetJava\ProjetJava\out\artifacts\ProjetJavaServeur\_jar**

*Etape 3 :* Lancer la version serveur de l’application grâce à la commande suivante, à inscrire dans l’une des deux consoles : **JAVA -jar Server.jar**

Dans cette version, toutes les étapes de lancement sont affichées mais également les potentielles erreurs.

*Etape 4 :* Lancer la version cliente de l’application grâce à la commande suivante, à inscrire dans la console restante : **JAVA -jar Client.jar**

Dans cette version, il sera possible de saisir vos livres, vos lecteurs et de voir les potentielles erreurs.

Pour saisir des livres :

Le programme vous pose la question suivante « Voulez-vous ajouter un livre ?». Deux réponses sont possibles :

* « Oui » : Pour en saisir
  + Il vous faudra écrit son titre et son éditeur
* « Non » : Pour ne pas en saisir

***NB*** : Les livres sont seulement saisissable au tout début du programme.

Pour saisir des lecteurs :

Le programme vous pose la question suivante « Voulez-vous ajouter un lecteur ?». Deux réponses sont possibles :

* « Oui » : Pour en saisir
  + Il vous faudra écrit son nom et son prénom
* « Non » : Pour ne pas en saisir

***NB*** : Les lecteurs sont saisissables seulement après la saisie des potentiels livres.